

旅游电商架构攻略指南

美团技术沙龙-第38期



金孟哲

美团 境内度假研发组

2015.4 加入美团

2016.3 开始深耕度假业务，从0—>1—>N历经系统多轮演进

目前负责度假预订对接平台

为什么选择业务架构演进的主题

美团旅行



旅游电商复杂性

0—>1, 1—>N发展



业务架构

遇到很多问题、踩过很多坑，

也有一些实践和经验、一直在努力。

技术专家—金孟哲

旅游度假预订系统架构演进

架构师—王超

多旅游要素动态打包实践

技术专家—徐泼

旅游度假商品中心架构演进

直连低可信系统
实现高可用服务

架构师—郑旭

CODE A BETTER LIFE

一行代码 亿万生活



更多技术干货
欢迎关注“美团技术团队”



招聘：各种岗位

邮箱：jinmengzhe@meituan.com



旅游度假预订系统架构演进实践

金孟哲 @美团

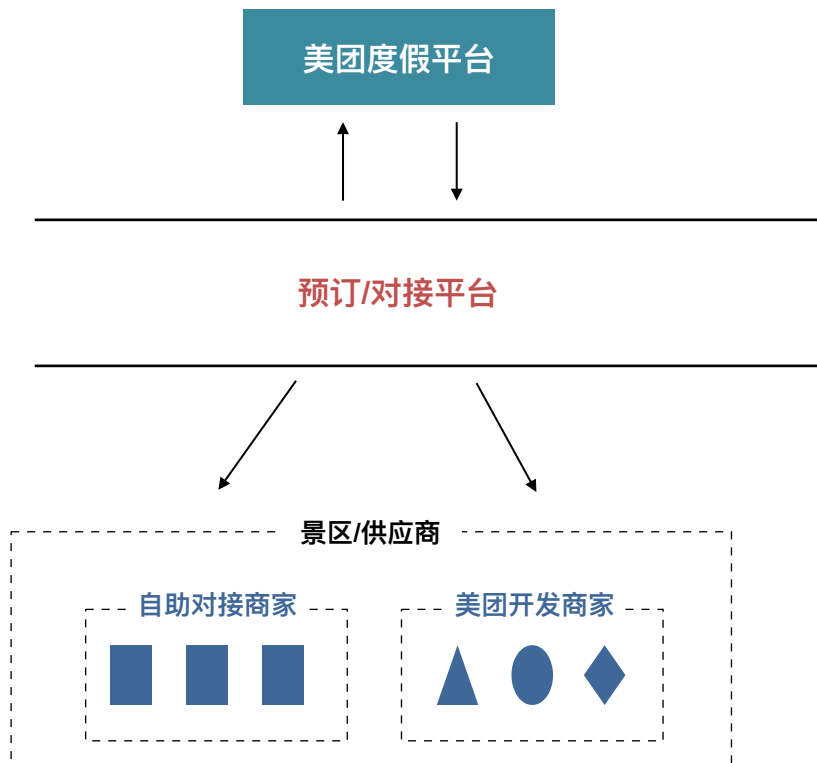
2018.7

背景介绍

问题和挑战

架构演进实践

思考和总结



业务背景

- **业务品类:** 门票为主 + 剧场票、景酒...
- **合作模式:** 商家自助对接 + 美团主动开发
- **核心体验:** 对接规模 + 预订体验

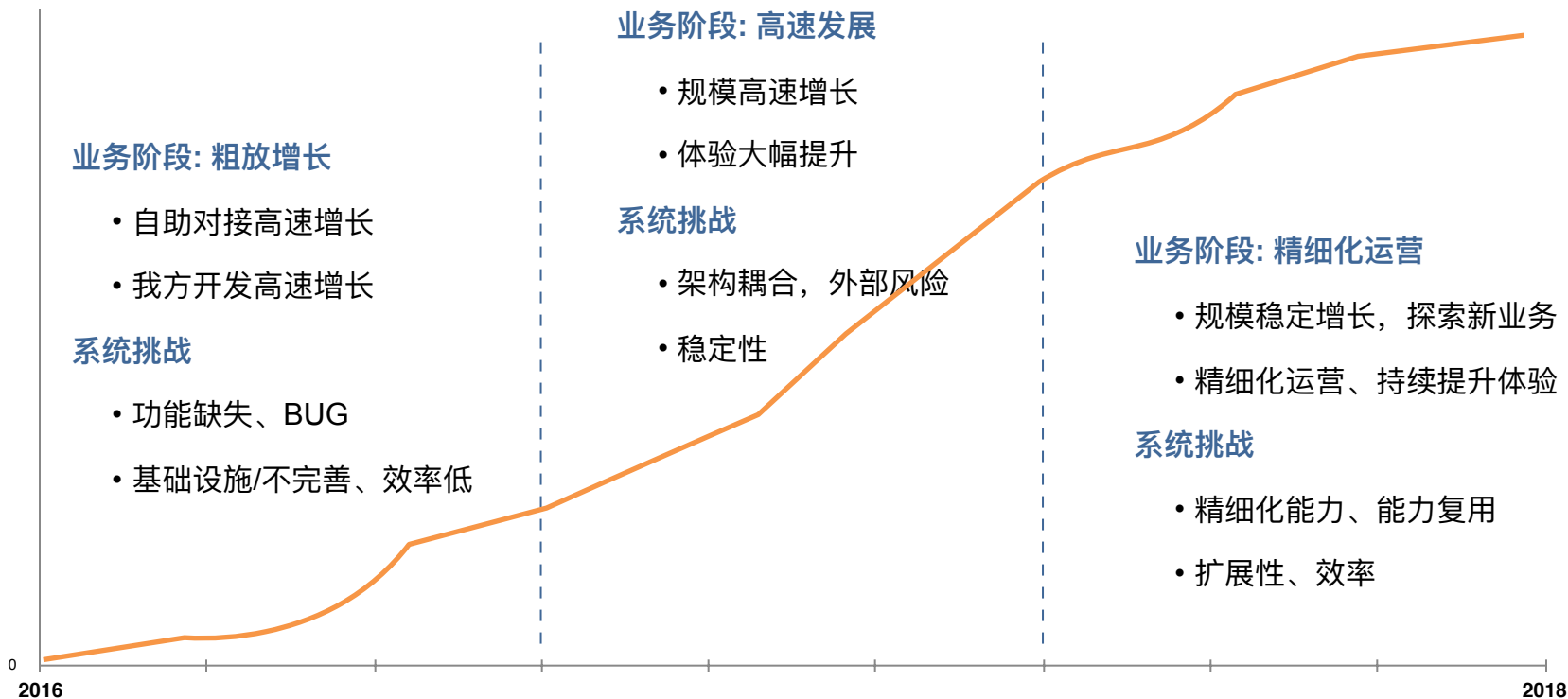
系统背景

- **美团度假平台:** 用户系统、交易系统、供应链/商品系统、运营系统
- **预订/对接平台**
 - 屏蔽差异、高效对接
 - 策略控制、提升体验
- **景区/供应商:** 外部系统接口/稳定性较差

粗放式增长

高速发展

精细化运营



背景介绍

问题和挑战

架构演进实践

思考和总结

差异性

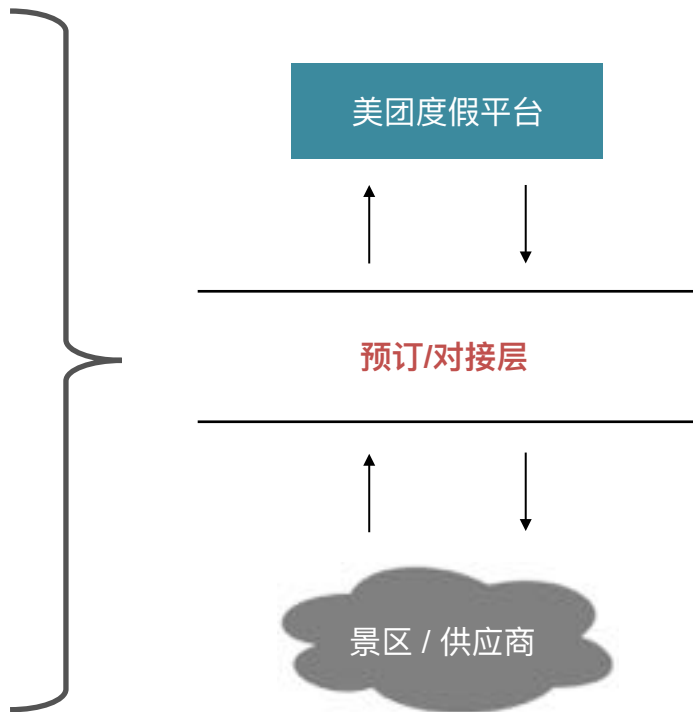
- 行业非标: 线上化率~10% << 机票/酒店
- 对接差异: 商家对接 + 美团对接
- 商家差异: 商家数量, 接口差异

效率

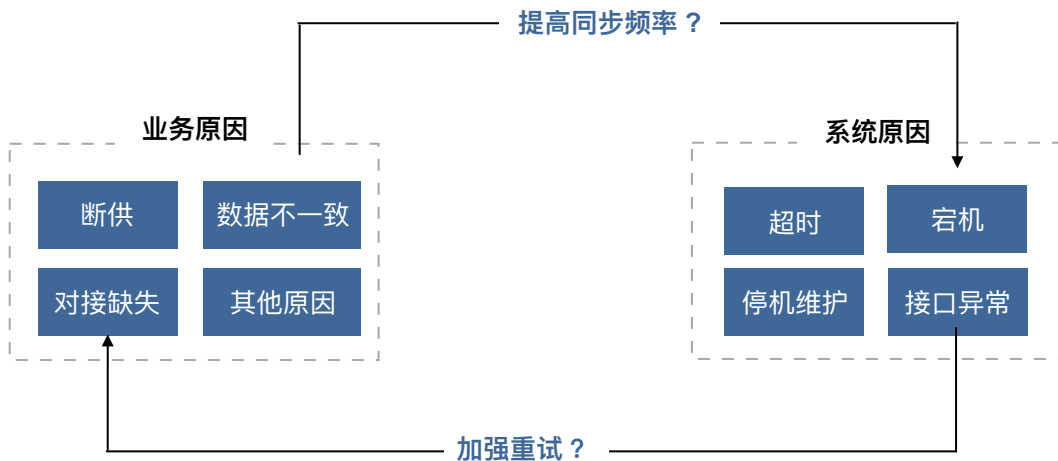
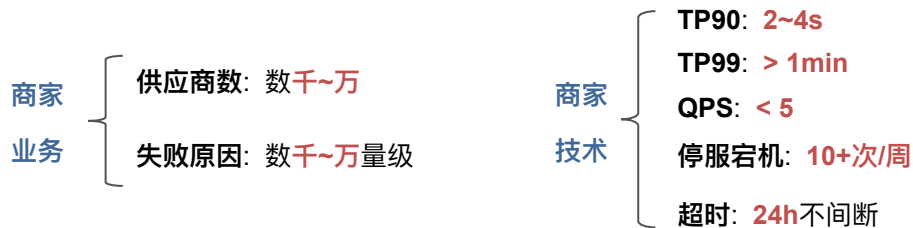
- 对接规模: 数千、万
- 重复性: $O(N)$

质量

- 领域边界: 对接 VS 预订
- 迭代质量: 新对接 VS 已对接



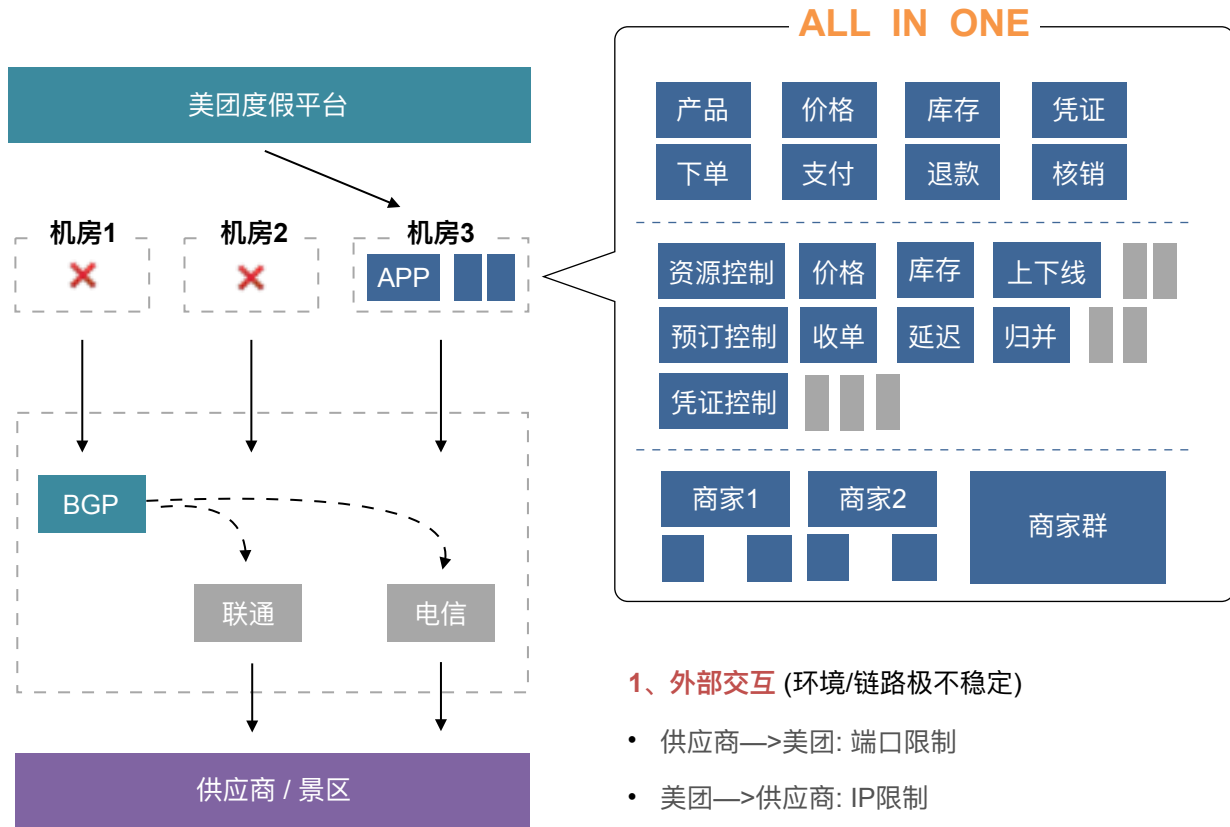
问题和挑战—预订体验



原始预订体验

- 预订成功率: **X**正常用户无法容忍
- 退款成功率: **X**正常用户无法容忍
- 履约闭环率: **X**正常用户无法容忍

问题和挑战—稳定性/扩展性



2、领域耦合

- 产品 + 交易 + 预订 + 对接
- 预订功能 + 预订控制
- 标准化 + VIP

3、VIP差异化

- VIP各不相同, GMV占比高
- 稳定性 / 扩展性

1、外部交互 (环境/链路极不稳定)

- 供应商—>美团: 端口限制
- 美团—>供应商: IP限制
- 供应商: 超时/故障/宕机/攻击

背景介绍

问题和挑战

架构演进实践

思考和总结

粗放式增长

- **快速实现**: 可能all in one
- **系统完善**: 基础设施、工具
- **关注效率**: 对接、预订规模

高速发展

- **构建能力**: 业务&系统核心能力
- **体验/效率并重**: 规模&体验高速提升
- **合理架构**: 业务&系统复杂度急剧增加

精细化运营

- **能力复用**: 扩展性 / 精细化
- **稳定性/扩展性**: 持续发展的保障
- **架构标准化**: 能力标准化, 提效

分而治之

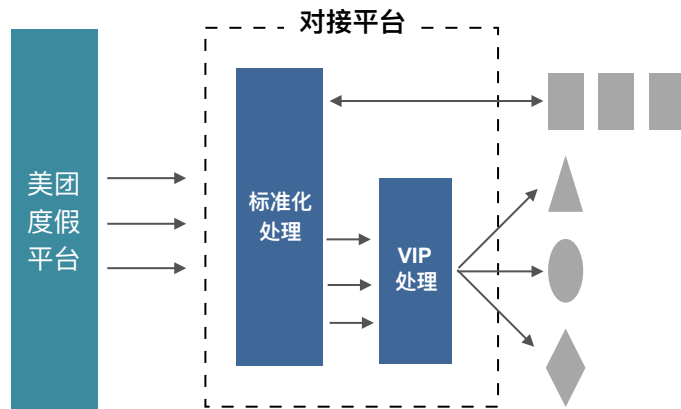
- **标准化能力**: 中小供应商, 自助对接 (**开放平台**)
- **差异化能力**: VIP供应商, 美团开发 (**VIP平台**)

标准化建设

- **业务标准化**: 工具/流程—>自助对接
- **技术标准化**: 技术基础设施沉淀

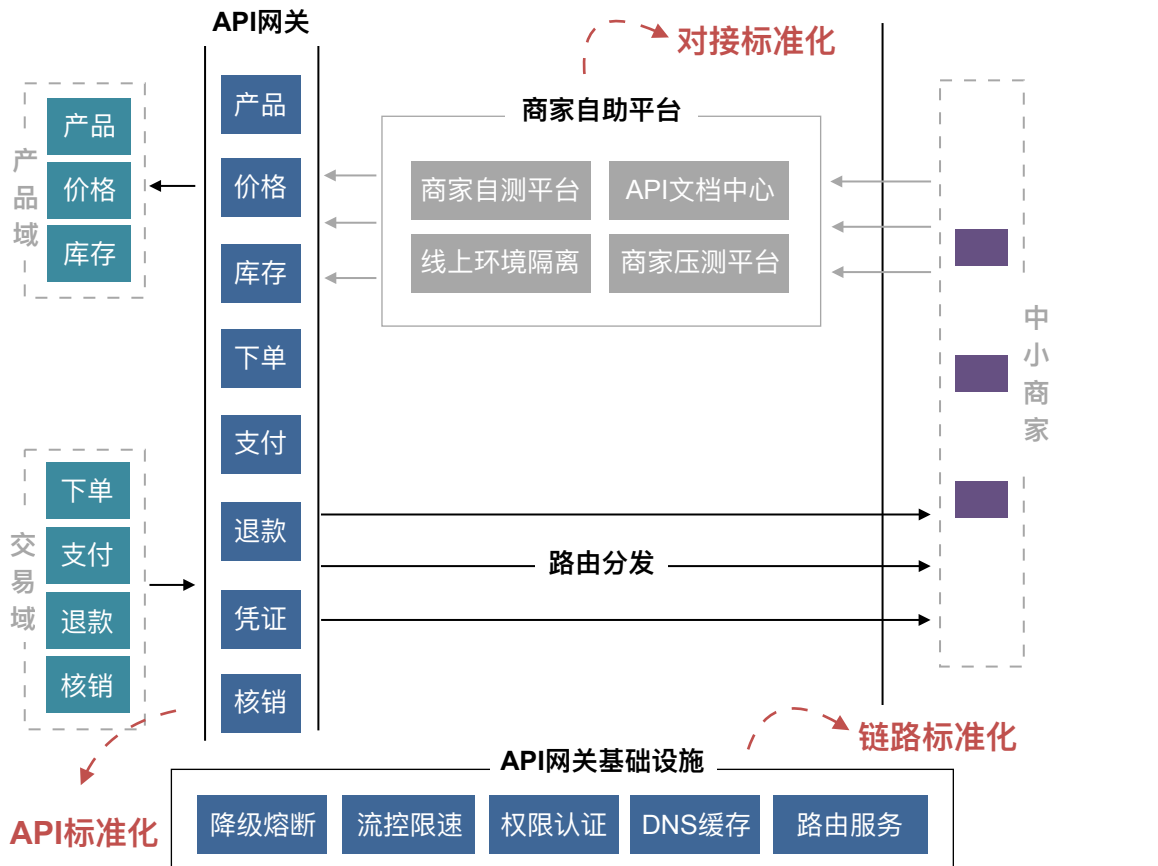
差异化建设

- **统一对接框架**: 统一流程, 全局时间复杂度降低
- **共性配置组件**: 抽象共性, 局部时间复杂度降低



核心策略:分而治之

架构演进实践—开放平台



API标准化

- 商家对接闭环
- 用户服务闭环

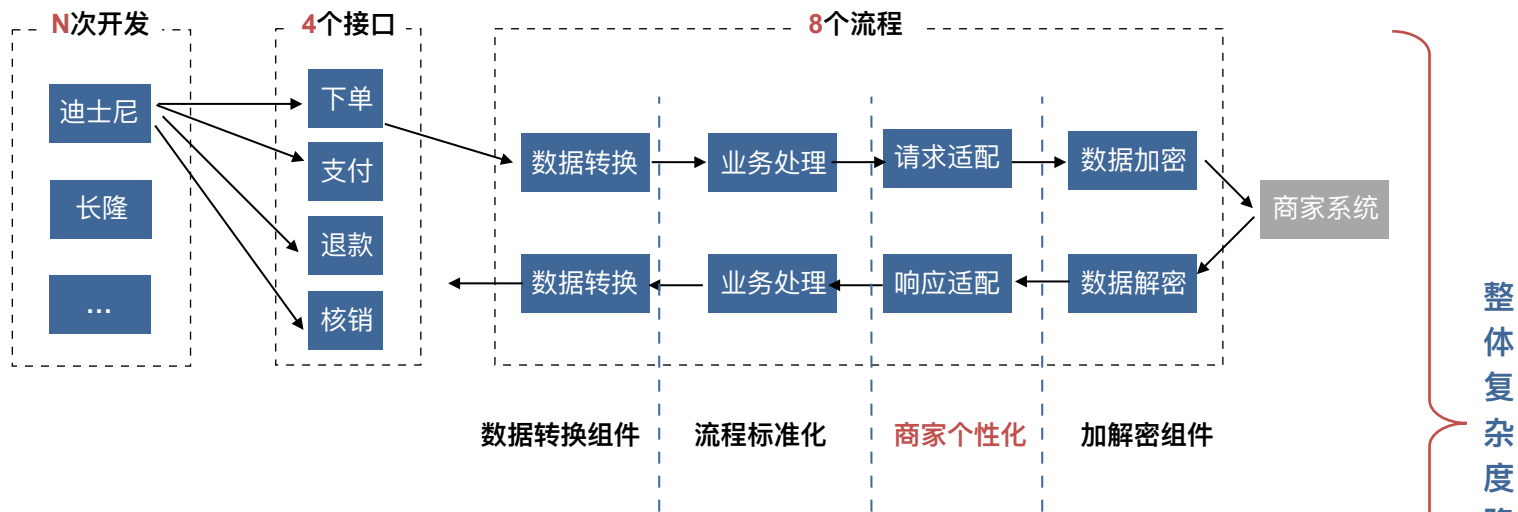
对接标准化

- 商家对接流程
- 自助文档、工具

链路标准化

- 技术基础设施
- 应对外部风险

架构演进实践—VIP平台(统一框架)



工作量: 1 / 8

1、数据转换组件

- 标准请求—>VIP请求格式转换
- 1次开发

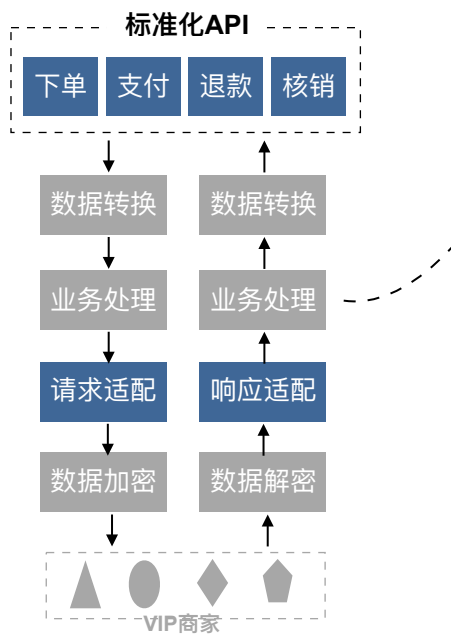
2、流程标准化

- 下单/支付/退款/核销4个接口标准逻辑
- 1次开发

3、加解密组件: 可以枚举

4、请求/响应适配: 商家个性化部分

全局复杂度降低



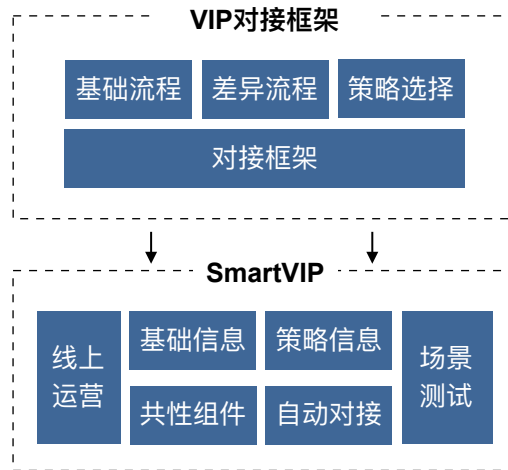
- 标准化和差异化分离
- 统一对接框架

局部复杂度降低



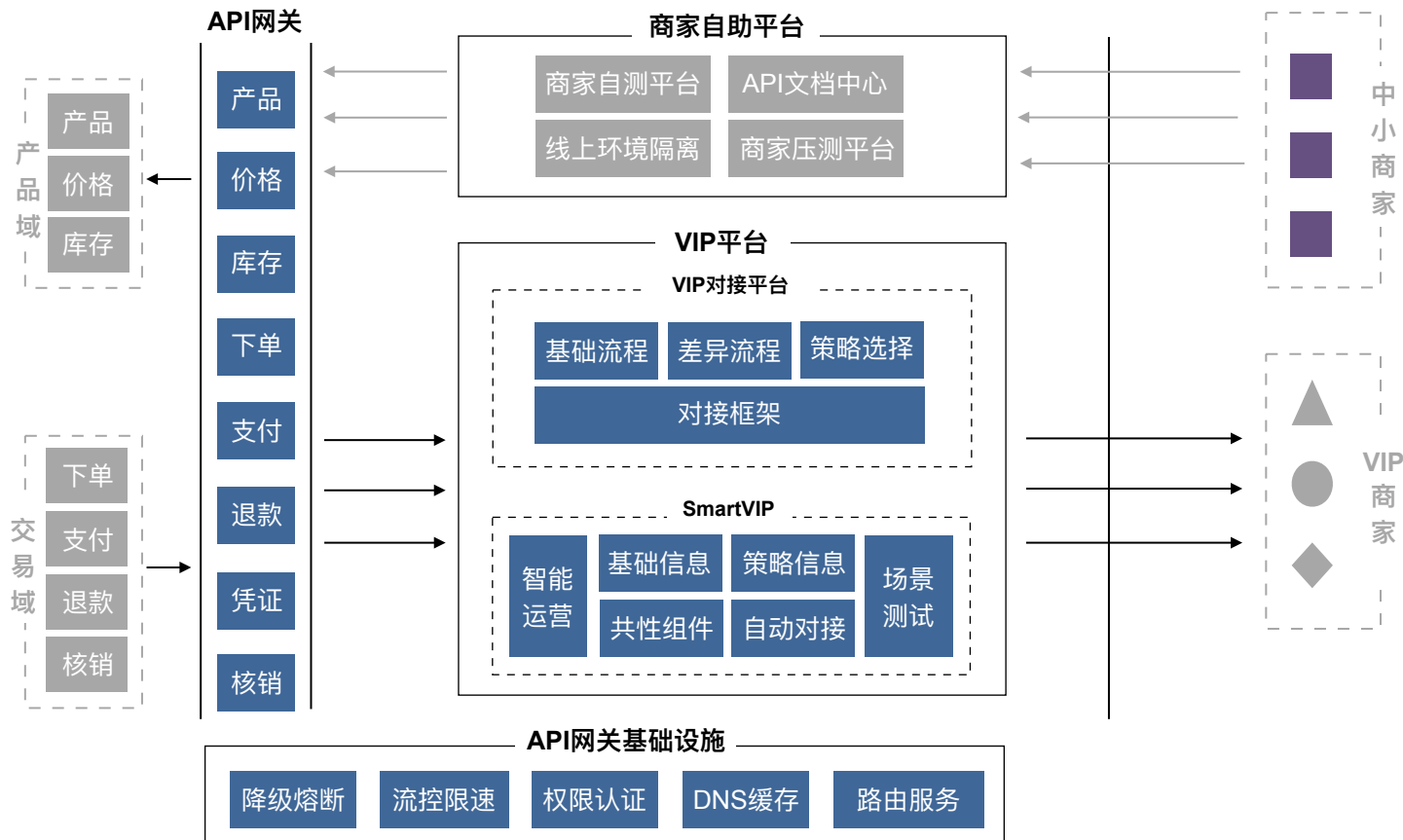
- 局部复杂度: $O(N) \rightarrow O(1)$
- 具备横向能力

全面提效/稳定性



- 消除/减少开发—>配置实现
- 稳定性建设: 应对VIP差异性

架构演进实践—对接平台架构



1、标准化与差异化分离

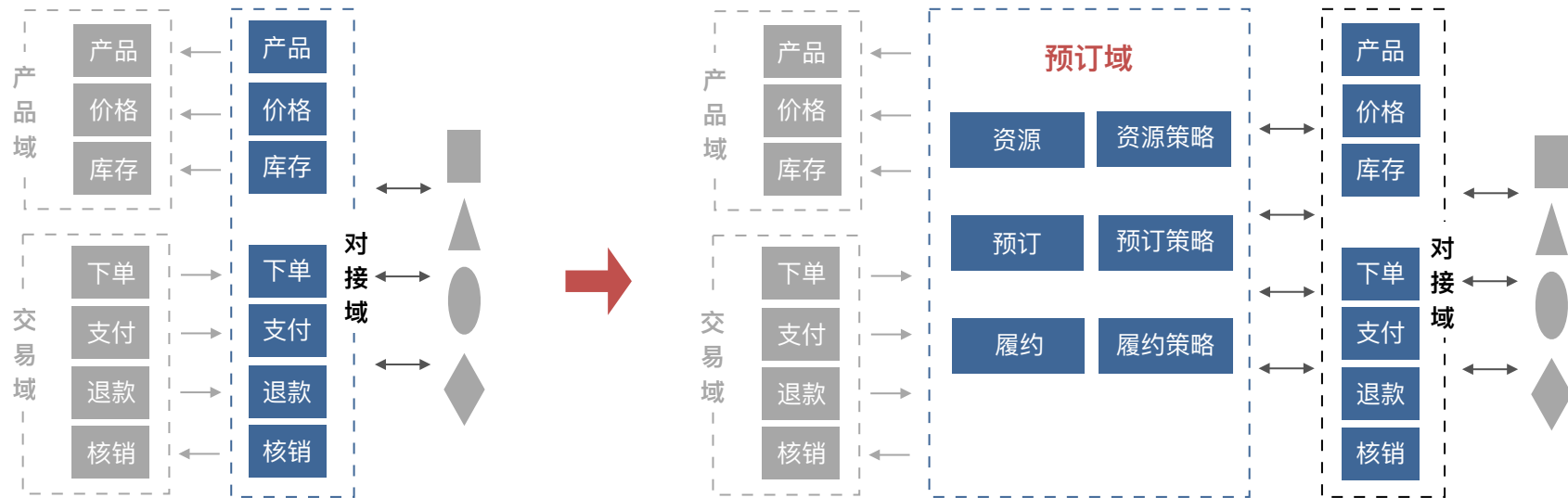
2、整体复杂度降低 (标准化 + 统一框架)

3、局部复杂度降低 (差异中抽象共性)



对接复杂性

架构演进实践—预订能力(问题&思路)

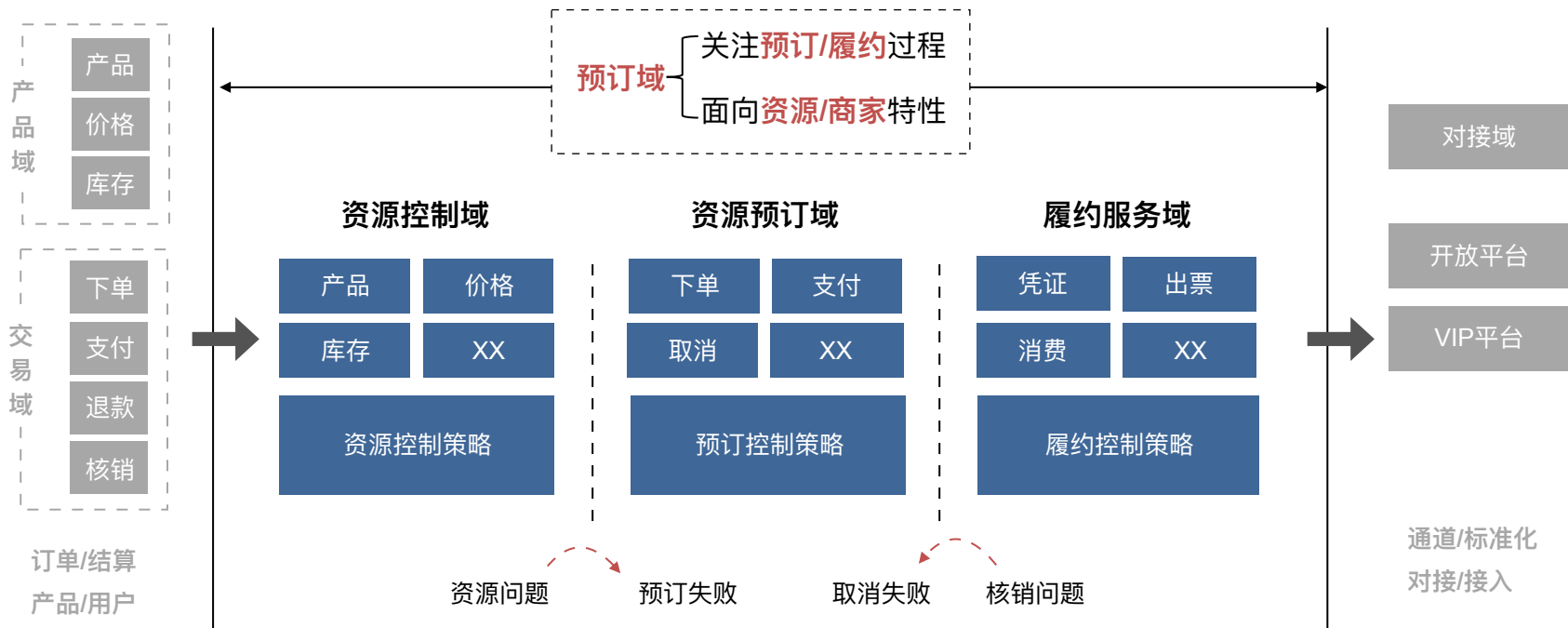


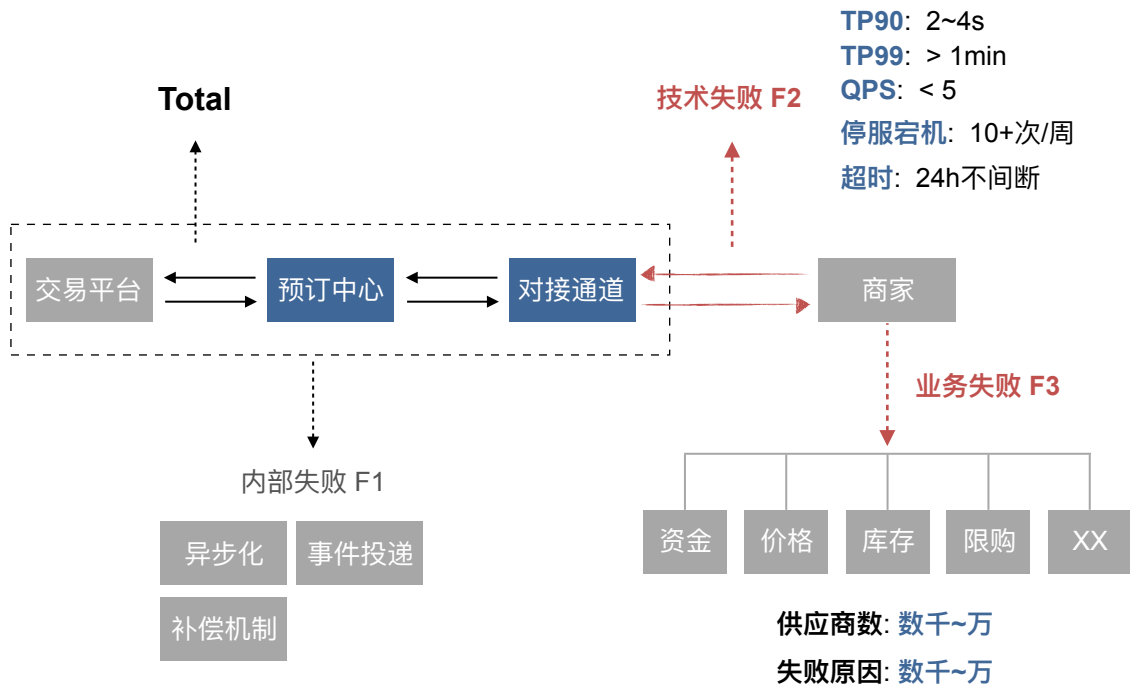
- **通道限制:** 通道能力—>无法对业务和技术问题精细控制
- **领域限制**
 - 外部: 产品 + 交易 + 预订 + 对接边界不清
 - 内部: 预订内部业务领域复杂
- **策略限制:** 系统架构无法支持灵活 + 统一的策略控制



- **领域分离**
 - 产品 + 交易 + 预订 + 对接
 - 预订内部: 资源 + 预订 + 履约
- **策略控制**
 - 流程与策略分离, 策略平台化

架构演进实践—预订领域





核心思路

- 技术复杂性 (F2)
 - 链路优化—>资源获取能力
 - 提升预订成功
- 业务复杂性 (F3)
 - 资源控制—>同步+预警+降级
 - 减少预订失败

预订链路分析

$$(Total-F1-F2-F3) / Total \approx (Total-F2-F3) / Total \quad (\text{内部失败可忽略})$$

架构演进实践—资源控制



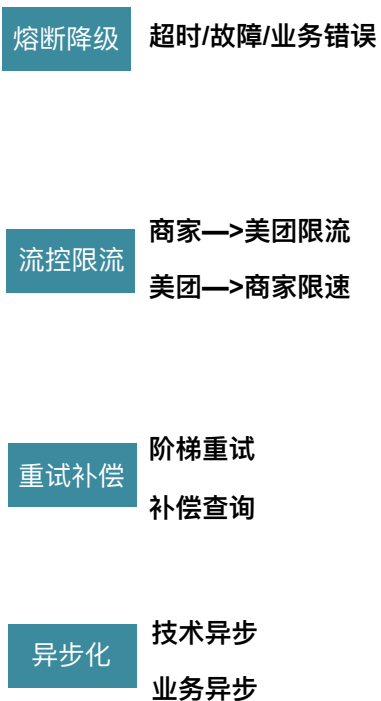
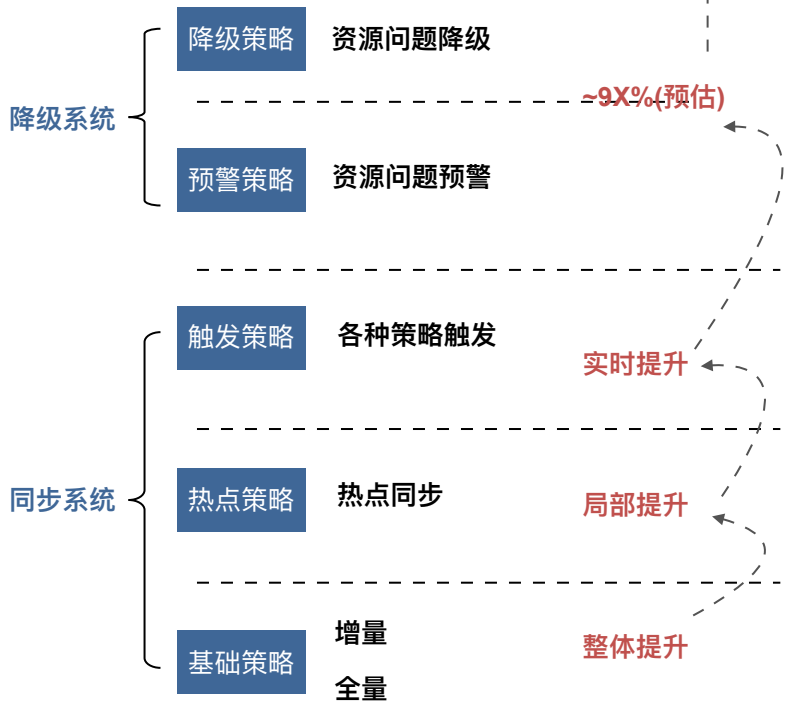
预订成功率: 极致体验

资源管控平台

预订链路优化策略

商家复杂性

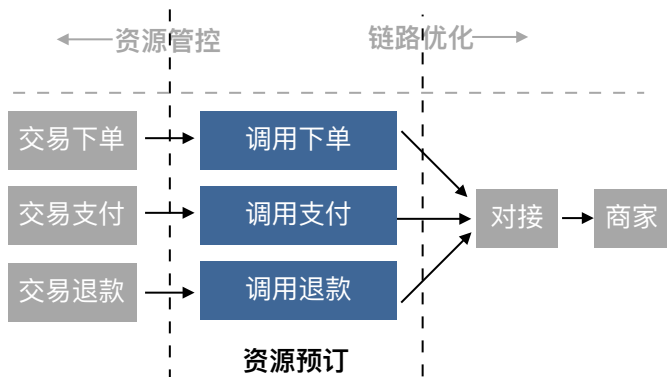
折中: 体验VS收入



- 业务复杂性 (Business complexity)
- 资源变化 (Resource change)
- 资源不足 (Resource shortage)
- 资源问题失败 (Resource issue failure)

- 技术复杂性 (Technical complexity)
- 美团→商家: 超时/并发/故障/宕机 (Meituan to merchant: timeout/concurrent/failure/downtime)
- 商家→美团: 流量不可控 (Merchant to Meituan: uncontrolled traffic)

架构演进实践—资源预订



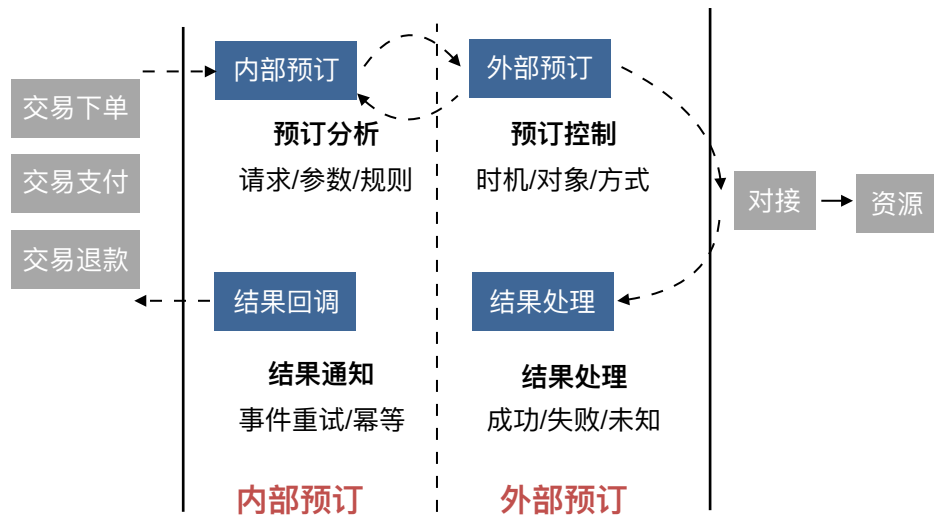
预订 ≠ 调用商家

困难挑战

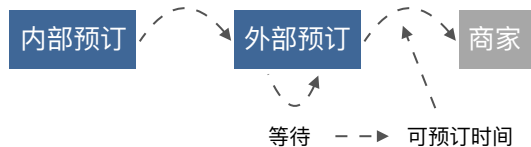
- 技术因素
- 业务因素
- 行业因素

矛盾取舍

体验
供给
收入



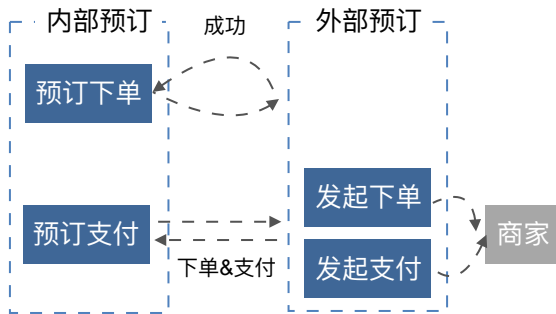
延迟模型



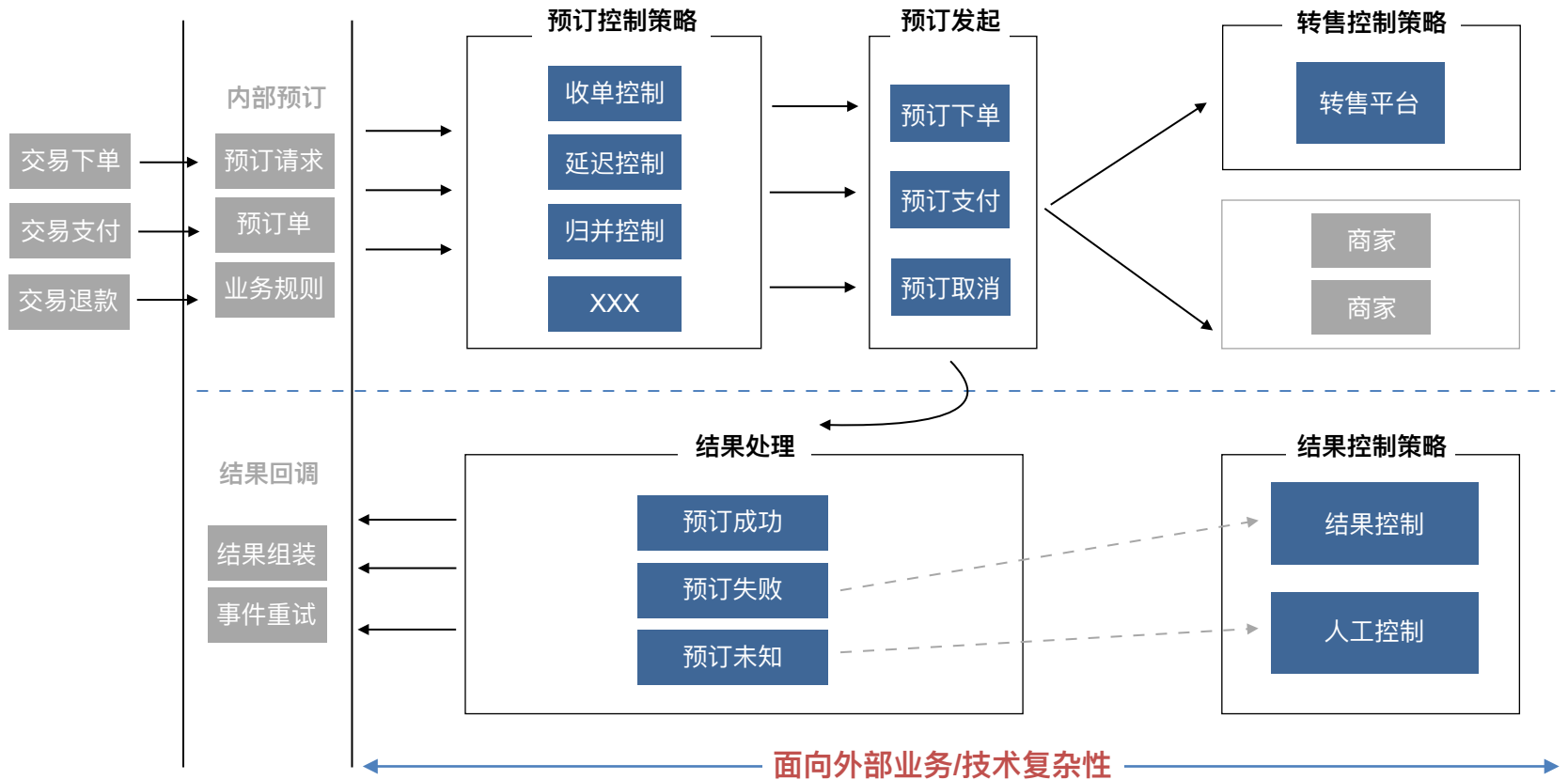
核心思路

- 应对**商家业务/技术复杂性**
 - 业务复杂性: 线下处理不及时、断供
 - 技术复杂性: 超时、故障、停服
- 在**外部预订**和**结果处理**环节添加控制
 - 外部预订: 时机、对象、方式
 - 结果处理: 对非标结果的标准化处理

归并模型



架构演进实践—资源预订架构



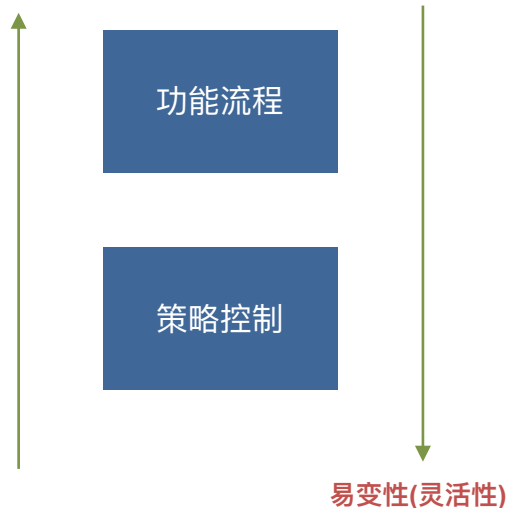
大量策略控制带来的问题

- **灵活性/扩展性**: 策略迭代慢、无法适应精细化运营
- **稳定性**: 策略频繁变更的稳定性挑战
- **效率**: 策略的复用和统一性

目标/解决思路

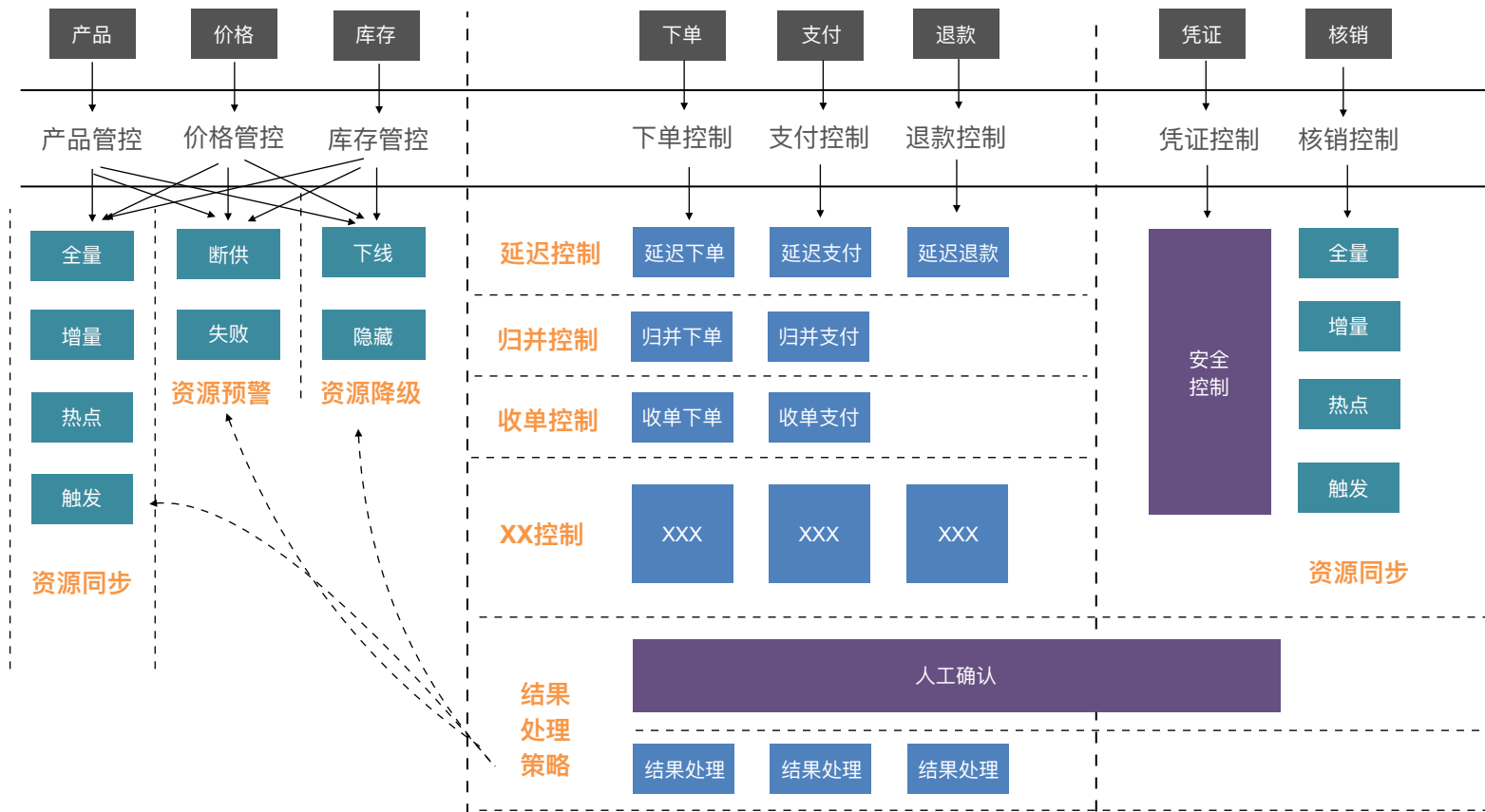
- **功能/策略解耦**
 - 策略平台独立建设
 - 策略组件复用，统一性收敛
- **易变/不变分离**
 - 稳定性分级: 重点保障功能稳定性
 - 策略失效: 体验不是最优，功能OK

稳定性(危害性)

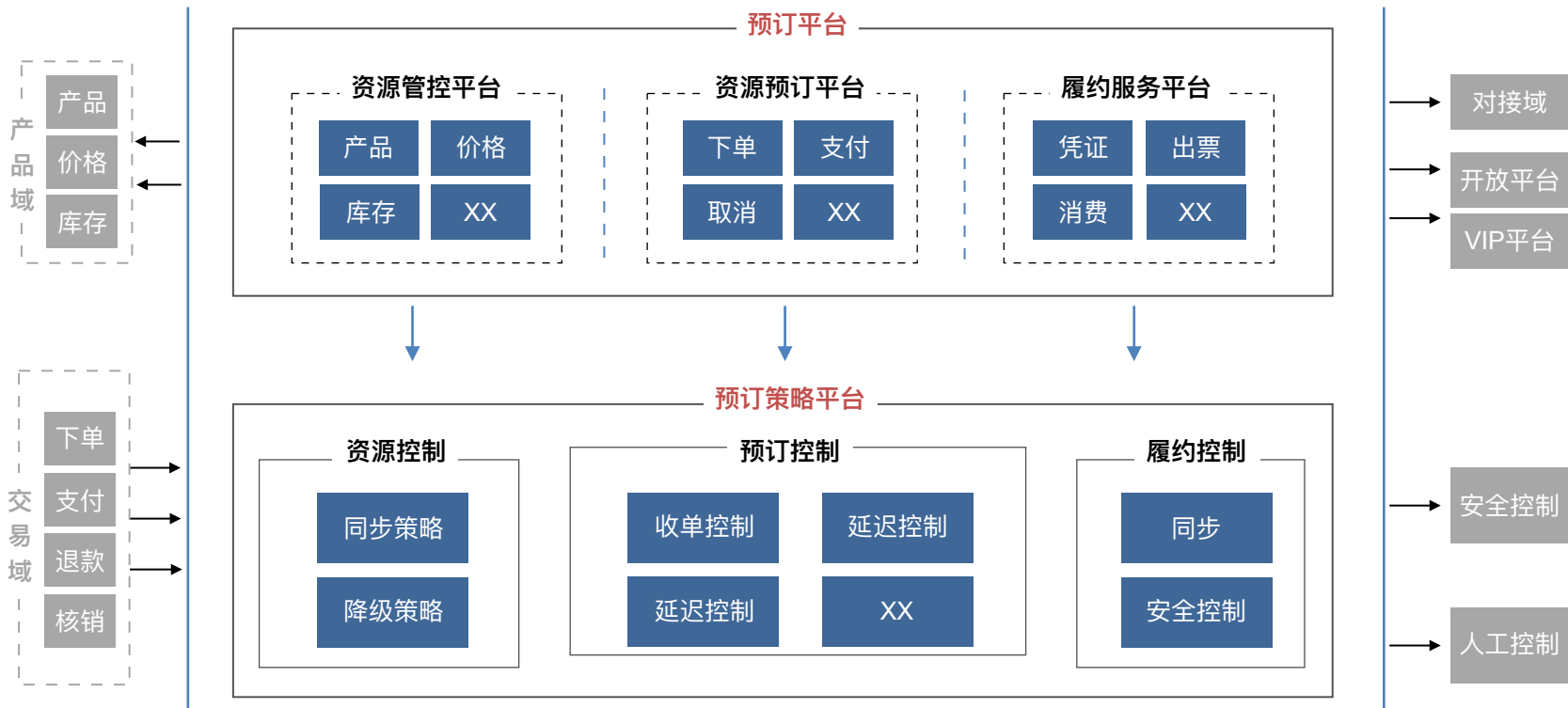


功能/策略 对系统的不同诉求

架构演进实践—策略控制抽取



架构演进实践—功能与策略分离



1、领域分离: 预订 + 对接

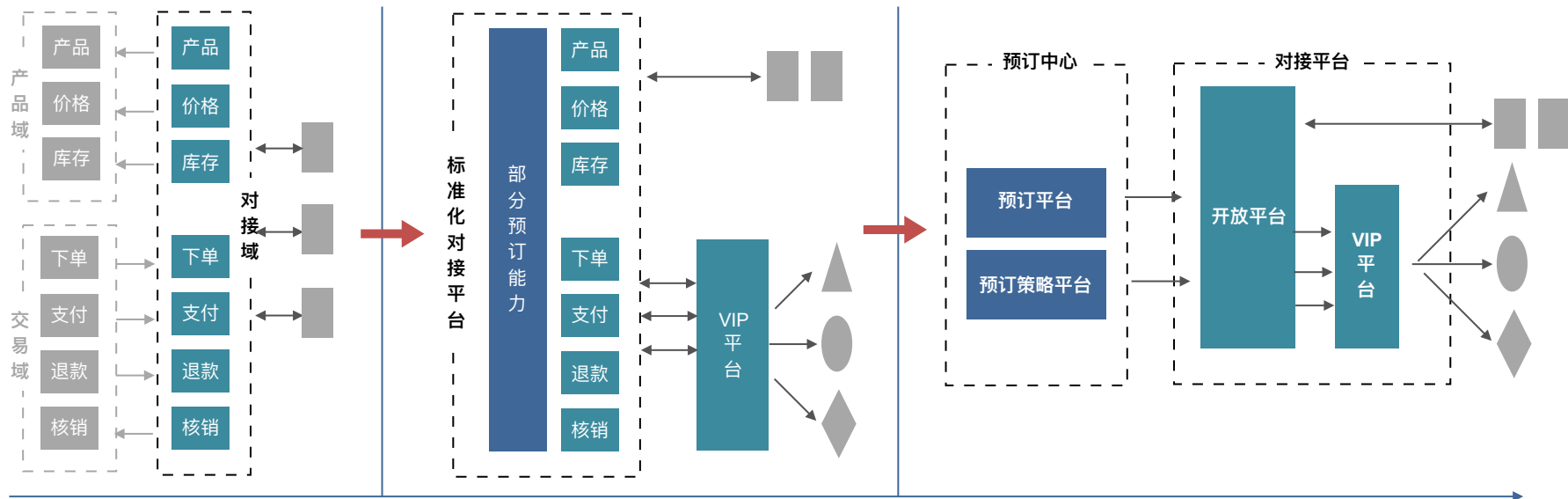
2、架构分层 (网关、分离技术/业务复杂性)

3、易变与不变分离(功能 + 策略)



预订建设

架构演进实践—架构演进总结



粗放增长

- 对接API
- 自测平台

高速发展

- 标准化对接平台
- VIP对接平台

精细运营

- 预订中心
- 对接平台

背景介绍

问题和挑战

架构演进实践

思考和总结

- 1、愿景驱动: 理想架构、稳定性/扩展性
- 2、问题驱动: 发现和解决实际问题
- 3、架构设计理念与业务特点结合
- 4、架构演进与业务发展阶段结合

Q & A